

Miskolc Városi Diáksport Szövetség

3528 Miskolc Sík u. 16.

E-mail: miskolc.diaksport@gmail.com

Honlap: www.mvdsz.hu



TEREMLABDARÚGÓ (FUTSAL) DIÁKOLIMPIA IV. KCS. MEGYEI ELŐDÖNTŐ

2019/2020. tanév

A VERSENY RENDEZŐJE:

A Borsod megyei Diáksport Szövetség megbízásából a Miskolc Városi Diáksport Szövetség
Elnök: Varsányi Zsolt

A VERSENY CÉLJA:

- Versenylehetőség biztosítása, a sportág népszerűsítése.
- A továbbjutás kivívása.

A VERSENY HELYE ÉS IDEJE:

Miskolc Generali Aréna 2019. december 4. szerda 11:30

Technikai értekezlet: 11:00

RÉSZTVEVŐK:

- Az általános szabályok szerint: IV. kcs. (2005-ben v. később született tanulók, 2007-2008-ban születettek felversenyezhetnek)

IGAZOLÁS:

- Igazgató által aláírt internetes összesítő névsor, pecséttel, diákigazolvány vagy ennek hiányában fényképpel ellátott iskolalátogatási igazolás melyet az első mérkőzés előtt a szervezők ellenőriznek.

CSAPATLÉTSZÁM: 10 fő játékos mérkőzésenként, 4+1 fő a pályán.

CSERE:

- folyamatos, ha a lecserélt játékos saját térfelén elhagyja a játékteret, csak akkor léphet pályára a becserélt játékos, a pályaelhagyási pont 3 m-es körzetében. (5 fő).

EGYÉB SPORTÁGI RENDELKEZÉSEK:

- 1x25 perc
- Játékszabályok: teremlabdárúgás játékszabályai szerint. Lásd országos versenykiírás!
- A helyosztókon döntetlen végeredmény nincs, 3-3 kilencméteres büntetőrúgás következik!!
 - Halmazott szabálytalanság: az egész mérkőzés során minden 5. szabálytalanság után kisbüntető jár.

**FONTOS! A VITÁK ELKERÜLÉSE VÉGETT CSATOLTAM A VERSENYKIÍRÁSHOZ
A LEGFONTOSABB SZABÁLYOKAT! NÉZZÉTEK ÁT!**

LEBONYOLÍTÁSI REND:

- A résztvevő 3 csapat körmérkőzéses formában dönt a továbbjutásról! Sorsolás a technikai értekezleten!

RÉSZTVEVŐ CSAPATOK:

Miskolc körzet – Encs körzet – Miskolc I.

JÁTÉKVEZETÉS:

– Játékvezetőt a szervező fizeti!

EGYÉB:

- A helyszíneken az értéktárgyakért a rendező nem vállal felelősséget.

IDŐREND

2019. december 4.szerda 11:30 Miskolc Generali Aréna

11:30	1.	– 2.
12:10	2.	- 3.
12:50	3.	- 1.

Miskolc, 2019.november 28.

Varsányi Zsolt

SZABÁLYOK

• Csere: a cserejátékosok maximális száma 5 fő, a cserelehetőség folyamatos. Ha a lecserélt játékos a saját térfelén elhagyja a játékteret, csak akkor léphet pályára a becserélt játékos, a pályaelhagyási pont 3 m-es körzetében. A csere a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb lévő oldalonál.

• Felszerelés: A mérkőzést jól láthatóan számozott, egységes mezben kell játszani. A cserejátékosok a kispadon megkülönböztető mezben foglalhatnak helyet. Az országos döntőre legalább két különböző színű, számozott garnitúrát, a cserejátékosok számának megfelelő számú megkülönböztető mezt és legalább 1 db szabályos méretű futsal labdát kell a csapatoknak magukkal vinni.

Cipő: bemelegítő cipő (fekete talpú cipő nem használható). Sípcsontvédő használata ajánlott, az országos döntőn kötelező.

• Az országos elődöntők mérkőzésein döntetlen esetén: 3-3 büntetőrúgás következik ("kisbüntető" távolságról), ha ez sem dönt, akkor büntetők az első hibáig a labdarúgás szabályai szerint.

• Az országos döntő Mérkőzésekért adható pontok, helyezések eldöntése: – Győzelem 3 pont, vereség 0 pont. – A csoportmérkőzések, illetve a helyosztók során döntetlen esetén 3-3 büntetőrúgás következik, amelyeket a „kisbüntető” távolságról (9 méterről) kell elvégezni. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a

játékosok bármilyen sorrendben lehetnek, de ismét mindenki csak egyszer. – A büntetőrúgások után a győztes csapat 2 pontot, míg a vesztes 1 pontot kap.

- A csoporton belüli sorrend meghatározása: 1. legtöbb pont 2. egymás ellen elért eredmény a rendes játékidőben (ebbe a büntetőpárbaj kimenetele nem számít bele) 3. több győzelem a rendes játékidőben 4. jobb gólkülönbség 5. több rúgott gól 6. büntetőrúgások eredménye (ha két csapat esetén eddig minden egyforma volt, abszolút holtverseny) A csoportmérkőzések során, holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás: 3 vagy több csapat holtversenye esetén: a) A holtversenyen kívüli csapatok elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése) b) legtöbb pont c) több győzelem a rendes játékidőben d) gólkülönbség e) több rúgott gól f) ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadóak g) ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre

- Főbb játékszabályok: – A labda játékba hozása a kapuvonal elhagyása esetén kapuskidobással történik a hatoson belülről. Ebből gól nem érhető el. – A kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg. – A labda játékba hozása oldalról rúgással történhet. A rúgó játékos előtt legalább 5 méter távolságra köteles elhelyezkedni az ellenfél játékosa. Ha a rúgó játékos a labda birtokbavételétől számított 4 másodpercen belül nem végzi el a labda játékba hozatalát, akkor ez a jog átszáll az ellenfélre. Oldalrúgásból közvetlenül nem érhető el gól. – Kezdőrúgásból közvetlenül gól nem érhető el. – Pontrúgás esetén az 5 méteres távolság betartása és a 4 másodperces végrehajtási kötelezettség szintén érvényes. – A kapuvonalon túlra jutó labda a védekező játékosról, kapusról is szögletűrúgást eredményez. – Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapot kap a játékvezetőtől, akkor az a második sárga lapot követően 2 perces kiállítást von maga után. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játékteret és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. – A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább. – Durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után, el kell hagynia a játékteret, és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, de a kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. – A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembevételével a játékvezető javaslata alapján a Versenybizottság elnöke határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.

- **Halmazott szabálytalanság: az egész mérkőzés során a 4. szabálytalanságot követően a játékvezető jelzi a versenybírósnak és a csapatoknak, hogy a következő szabálytalanságtól kezdődően minden egyes közvetlen szabadrúgást maga után vonó szabálytalanság után úgynevezett kisbüntető következik.**

- Amennyiben a kiállítások miatt egy csapat pályán tartózkodó játékosainak száma 3 fő alá csökken, a mérkőzés véget ér.

- Amelyik csapat kiállításai miatt a mérkőzés befejeződik, az a csapat a mérkőzést 0-5-ös gólaránnyal elveszíti, illetve ha a vétlen csapat számára a pályán elért eredmény kedvezőbb, úgy a pályán addig elért eredménnyel ér véget a mérkőzés.

- A Futsal-játékszabály az MDSZ honlapján a sportági Versenykiírásnál megtekinthető, letölthető.
- A beosztások, az országos elődöntők és az országos döntő programfüzete az MDSZ honlapján megtekinthető, letölthető (www.diakolimpia.hu).

- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, a Diákolimpia® „Versenyszabályzata” és a FIFA Futsal (4+1) hatályos játékszabályai érvényesek.